

**PROGRAMA DE CONTENIDOS DE TIC II****1.- TECNOLOGÍAS DE LA INFORMACIÓN Y LA COMUNICACIÓN**

- 1.1.- TIC's.
- 1.2.- Evolución de las TIC's.
- 1.3.- Sistemas de comunicación.
- 1.4.- La nube informática o computacional.

**2.- PUESTO APUNTO, MANTENIMIENTO Y SEGURIDAD DEL PC**

- 2.1.- Tareas de puesta a punto del PC.
- 2.2.- Tareas básicas de mantenimiento del PC.
- 2.3.- Tareas básicas de seguridad del PC.

**3.- REDES INFORMÁTICAS**

- 3.1.- Redes informáticas.
- 3.2.- Arquitectura de una red: Hardware y software.
- 3.3.- Tipología de redes.
- 3.4.- Funcionamiento físico y lógico. Ejercicios.
- 3.5.- Conexión y configuración de una conexión a internet.
- 3.6.- Diseño y configuración de una red de área local (LAN).
- 3.7.- Compartir recursos en red.

**4.- EDICIÓN WEB**

- 4.1.- Editar web estáticas (**KOMPOZER**).
- 4.2.- Editar web dinámicas (**HTML – CSS - JAVASCRIPT**).
- 4.4.- Editar web online (**GOOGLE SITE / SIMPLESITE**)

**5.- DISEÑO E IMPRESIÓN 3D**

- 5.1.- Diseño 3D (Blender).
- 5.2.- Diseño (FreeCAD) e impresión 3D (XYZware).

**6.- PROGRAMACIÓN**

- 6.1.- Conceptos.
- 6.2.- Programación visual (**Scratch**).
- 6.3.- Programación Textual (**C++**).
- 6.4.- Más programación (**Java / Python**).